

CONSEILS AU JOUEURS

Applicables pour l'ensemble des divisions à compter de la saison 2018/2019

3.5.1.3 Les joueurs peuvent recevoir des conseils à tout moment sauf pendant les échanges, à condition que cela n'affecte pas la continuité du jeu (3.4.4.1); si une personne autorisée (*) donne des conseils illégalement, l'arbitre doit brandir un carton jaune pour l'avertir qu'une autre faute de même nature entrainera son éviction de l'aire de jeu

(*) Personne autorisée : En compétition individuelle, une seule personne désignée par le joueur. En compétition par équipes, c'est le banc.

EXEMPLES DE SITUATION DE JEU		Conseil autorisé	Conseil non autorisé	Carton
1	Conseil pendant un échange		X	COACH
2	Conseil pendant une suspension de jeu et entre les manches	X		
3	Conseils entre les échanges sans interruption de la continuité de jeu	X		
4	Le joueur fait volontairement un détour pour aller voir son coach en allant ramasser la balle		X	JOUEUR
5	Le joueur se déplace très lentement pour aller ramasser la balle ou revenir à la table pendant que son coach le conseille		X	JOUEUR
6	A va vers son coach pour un conseil quand X récupère la balle	X		
7	A va vers son coach pour un conseil quand X récupère la balle en dehors de l'aire de jeu. Il ne revient pas immédiatement à la table quand X rentre dans l'aire de jeu		X	JOUEUR
8	Après être allé rechercher une balle en dehors de l'aire de jeu, le joueur va vers son coach au lieu d'aller directement à la table pour reprendre le jeu		X	JOUEUR
9	Conseil quand le joueur est prêt à servir (balle dans la paume de la main)	X		
10	Conseil avant le service (joueur faisant rebondir la balle sur la table)	X		
11	Conseil pendant que les joueurs s'essuient	X		
12	Le joueur regarde son coach avant de servir	X		
13	Le joueur se déplace légèrement du côté du coach pour avoir un conseil entre les échanges	X		
14	Le joueur va vers son coach pour un conseil entre les échanges		X	JOUEUR
15	Conseils entre la fin de la période d'adaptation et le début de la partie***	X		

***A condition que cela ne retarde pas le début de la partie

Conseil : il faut comprendre par la parole et/ou les gestes