Fiche de recueil de résultats





NOM ET PRÉNOM DU JOUEUR :

	Essai 1 Nb d'êchanges	Essai 2 Nb d'échanges	Essai 3 Nb d'échanges	Nombre de Points	Points maximum
Exercice 1:				Score du	maximum
Renvoyer la balle en CD ou en R après un rebond sur le sol vers la ½ table adverse 3 essais. (maximum de renvois réussis = 10)				meilleur essai :	10
Exercice 2:				Score du	
Distribuer 10 balles au panier en visant, à tour de rôle, les zones matérialisées sur la ½ table adverse 2 essais (maximum de renvois réussis = 10)				meilleur essai :	10
Exercice 3:				Score du	
Contre-attaque CD sur contre-attaque CD 3 essais (maximum d'allers-retours realises pour un essai = 10)				meilleur essai :	10
Exercice 4:				Score du	
Contre-attaque R sur contre-attaque R 3 essais (maximum d'allers-retours realises pour un essai = 10)			s	meilleur essai :	10
Exercice 5:					
en CD ou R (5 en diagonale, 5 en latérale) Nb de services réglementaires réussis					10
.s	,		Total		50
Admission			35	oui	
					non

éthode française



NOM ET PRÉNOM DU JOUEUR :



	Essai 1 Nb d'échanges	Essai 2 Nb d'échange	Essai 3 es Nb d'échanges	Nombre de Points	Points maximum
Exercice 1: Renvoyer alternativement la balle en CD ou en R après un rebond sur la table, puis après après un rebond sur la table, puis après un rebond au sol. 3 essais.				Score du meilleur essai :	10
(maximum de renvois réussis = 10) Exercice 2: Echanger la balle en contreattaque CD ou R sur toute la table. 2 essais en CD et 2 essais en R On compte le nombre d'allers-retours lorsque ce nombre devient supérieur à 10.	2 essais CD	2 essais R		Score du meilleur essai :	10
Exercice 7: Le "huit " en contreattaque. 3 essais On compte le nombre d'allers-retours retour lorsque ce nombre devient supérieur à 10.	Diagonales	Latérales	No. in the special control of the co	Score du meilleur essai :	10
Exercice 4: Remettre des services courts avec le CD et le R. 2 essais (maximum de renvois réussis=10)	1 essai CD	1 essai R		Score du meilleur essai :	10
Exercice 5: Combativité et côté malin, noté entre 0 et 5. Une partie en 2 manches gagnantes est jouée.	Combativité	Côté malin			10
			Total	2	50
			Admission	35	oui

Méthode française

fiche de recueil de régultats

NOM ET PRÉNOM DU JOUEUR :





And the second second second second second		L	Lancas and Company		
	Essai 1 Nb d'échanges	Essai 2 Nb d'échanges	Essai 3 Nb d'échanges	Nombre de Points	Points maximum
Exercice 1: Jeu en contre-attaque sur toute la table. 3 essais. (maximum d'allers-retours cumulés réalisés pour un essai = 20) Le meilleur score obtenu est divisé par 2				Score du meilleur essai divisé par 2	10
Exercice 2: Réagir vite et bien Contre-attaque R sur contre- attaque R + balle écartée plein CD. 10 essais NB de réussites.					10
Exercice 7: Jeu CD ou R sur différentes lignes de sol. 2 essais (maximum de renvois réussis pour un essai = 10) Le score cumulé des deux essais est divisé par 2. Score cumulé des 2 essais divisé par 2	Zone 1	Zone 2		Score cumulé des 2 essais divisé par 2	10
Exercice V: Démarrages en CD ou R réussis derrière les services ou après échanges de poussettes. 2 essais Nombre de réussites sur 10 tentatives.				Score du meilleur essai :	10
Exercice 5: Engagement physique du oueur, noté de 0 à 5: Engagement physique note entre 0 et 5); Qualité technique des déplacements note entre 0 et 5).	Engagement physique	Qualité technique			10
			Total		50
		Adn	nission	35	oui